

CRÉATION MULTIPARTITE D'UN ESCAPE GAME POUR SENSIBILISER AU RISQUE CHIMIQUE



Dr Benoît ATGE – Médecin du travail, Toxicologue – AHI 33 – Bordeaux

Dr Nathalie AUNOBLE – Médecin coordonnateur – AHI 33 – Bordeaux

Patrick BARDET – Ingénieur conseil régional – CARSAT Aquitaine – Bordeaux

Frédérique BEAUPOIL – Ingénieur conseil – CARSAT Aquitaine – Bordeaux

Vincent BRUNETIER – Contrôleur de sécurité – CARSAT Aquitaine – Bordeaux

Roméo CANESTRO – Ingénieur en prévention – AHI 33 – Bordeaux

Laurent EECKE – Directeur général – Service Prévention Santé Travail Corrèze – Dordogne – Brive

Dr Marie-Hélène HEMMER – Médecin du travail – Prévention Santé Travail Landes – Saint-Pierre-du-Mont

Jean-Michel JORLAND – Ingénieur conseil – CARSAT Centre Ouest – Limoges

Dr David LABROSSE – Médecin de santé publique – Tricky, l'Escape Room Santé – Bordeaux

Benjamin LAMARQUE – Toxicologue, IPRP – Prévention Santé Travail Landes – Saint-Pierre-du-Mont

Pierre LAMBERT – Ingénieur conseil – CARSAT Aquitaine – Bordeaux

Valérie LASSAUVETAT – Toxicologue, IPRP – Service Prévention Santé Travail Corrèze – Dordogne – Brive

Sandrine PARADIS – Ingénieur conseil – CARSAT Aquitaine – Bordeaux

Anne PLANTIF – Directrice – Prévention Santé Travail Landes – Saint-Pierre-du-Mont

Florent VAUBOURDOLLE – Directeur général – AHI 33 – Bordeaux

Introduction / Objectifs :

La gamification est de plus en plus utilisée comme un outil de renforcement des acquisitions dans le cadre des actions de prévention individuelle. Dans le contexte d'une exposition fréquente au risque chimique et d'effets de santé potentiellement sévères, la prévention de ce risque est une mission essentielle des Services de Prévention et de Santé au Travail Interentreprises (SPSTI). Le projet de développer un escape game sur cette thématique a alors été formulé par plusieurs acteurs de la prévention dans le Sud-Ouest.

Méthodologie :

Au travers d'un partenariat de moyens financiers et humains, les CARSAT Aquitaine et Centre-Ouest et trois SPSTI du réseau Présanse Aquitaine ont émis un appel d'offre basé sur un cahier des charges commun. Un groupe de travail interinstitutionnel de spécialistes de la thématique du risque chimique a guidé le prestataire spécialisé dans la sélection des messages de prévention. Une formation au « *gamemastering* » a été aménagée pour les animateurs des SPSTI assurant l'animation des sessions de jeu pour les salariés. Un questionnaire avant, immédiatement après et à distance du jeu a été créé pour évaluer son impact sur les connaissances des salariés et notifier, de façon anonyme à l'entreprise, les efforts restant à produire sur le champ de la prévention et de la formation.

Résultats obtenus :

Six mois de travail collaboratif ont conduit à la création du jeu. Il consiste en quatre scénettes immersives incarnant les problématiques de travailleurs exposés au risque chimique. Le jeu, en cours de déploiement, permet d'accueillir les salariés par groupes de quatre personnes toutes les heures. Le groupe doit résoudre des énigmes successives pendant une heure. Celles-ci abordent les thématiques du risque chimique : l'identification des dangers pour la santé, les voies d'exposition, les

